

# PRAVILA SLOVENSKEGA 3D POKALA

## 1. NAMEN IN CILJI TEKMOVANJ

### 1.1

Ta pravila so priloga tekmovalnemu pravilniku LZS in jih sprejme IO na predlog strokovnega sveta. LZS organizira tekmovanje za Slovenski 3D pokal (v nadaljevanju 3DP) je organizirano z namenom spodbujati tekmovalni duh in razvijati množičnost ter razvoj vrhunskega 3D lokostrelstva v slovenskem prostoru. Tekmovanja v 3DP so enodnevna in se odvijajo po pravilih WA ter v skladu s Tekmovalnim pravilnikom LZS in Pravili 3DP.

## 2. 3D ŽIVALSKÉ TARČE

### 2.1

Strelja se 28 živalskih tarč v enem krogu. Izstrelje se ena puščica na vsako živalsko tarčo.

Na tekmah 3DP so strelske pozicije z enim strelskim količkom.

Razdalje na progi morajo biti v primernem razmerju glede na upoštevanje velikosti 3D živalske tarče. Zagotoviti je potrebno primerno razmerje med kratkimi in dolgimi razdaljami glede na majhne in velike tarče. Velikosti tarč je možno razdeliti v 4 skupine glede na velikost krogov X-11/10/8. Na vsaki progi je potrebno namestiti po 4-8 tarč iz vsake skupine. Dve majhni enaki živalski tarči iz skupine 4 morata biti nameščeni ena poleg druge - obe obrnjeni enako. Tarče niso homologirane.

V tabelah z razdaljami in velikostmi lic - 3D krog je objavljena tabela z velikostmi centrov.

## 3. KATEGORIJE IN SLOGI

### 3.1

Tekmuje se s sestavljenim lokom (SL), golim lokom (GL), instinktivnim lokom (IL), dolgim lokom (DL), lovskim lokom (LL) in samostrelom (S), v kategorijah, določenih s Tekmovalnim pravilnikom.

#### Lovski lok (LL)

Uporablja se lahko katerikoli lok z merilno napravo ali brez nje; strelja se lahko s prožilcem, s ščitnikom za prste, z rokavico ali z golimi prsti. Merilna naprava ne sme imeti več kot 5 fiksnih pinov ali križnih pinov. Stabilizatorji in v-bari ne smejo biti daljši od 12 inčev (30,5 cm), merjeno od najbližje točke pritrditve na lok. "Overdraw" (max. 2 inči), kukalo, leče, libela in osvetljeni pin so dovoljeni.

Za puščice veljajo še splošna pravila: 5 grainov/funt ali 330 FPS (po izbiri tekmovalca).

#### Samostrel (S)

Strelja se z rdečega količka (maksimalna razdalja 45m). Lahko se uporablja vse vrste samostrelcev (recurve ali compound) in pinov (križnih pinov ali teleskopov s povečavo ali brez). Laserske merilne naprave so prepovedane. Samostrel se mora napenjati ročno (napenjalec je dovoljen) in mora imeti mehansko varnostno zaporo sprožilca. Uporaba zanke kot zapore sprožilca je prepovedana. Puščice: Dolžina puščice mora dosežati zunanjo stran krakov, ko je samostrel v napetem položaju.

## 4. DOLOČILA ČASA STRELJANJA IN MESTO STRELJANJA

### 4.1

Vsak tekmovalec v skupini ima **60 sekund** časa za izstrelitev ene puščice. Na tekmah 3DP so strelske pozicije z enim strelskim količkom. Na količek pristopata dva tekmovalca. Tekmovalec lahko stoji ali kleči do približno 1m levo, desno ali nazaj od strelnega količka, upoštevajoč pogoje terena. Nikakor pa ne pred količkom.

## 5. KOLEDAR

### 5.1

Sezona traja od 1. marca do 30. novembra. Tekme, ki štejejo za 3DP so označene v koledarju LZS.

### 5.2

V primeru odpovedi ali nedokončanja tekme, Strokovni svet določi nadomestno tekmo. Če to ni mogoče, se tekma črta iz koledarja tekem za 3DP.

## 6. VREDNOTENJE REZULTATOV

### 6.1

V 3DP lahko sodelujejo samo tekmovalci z veljavno tekmovalno licenco LZS.

### 6.2

Tekmovalci, katerih matični klubi so zunaj Republike Slovenije, vendar je njihov klub član krovne organizacije, ki je članica IAA, IFAA, drugih 3D zvez ali WA, lahko nastopajo na posameznih tekmah ob predložitvi veljavne članske izkaznice, vendar se ne vodijo v skupni uvrstitvi 3DP.

### 6.3

Po vsaki tekmi se osvojene točke določijo po principu: prvo mesto dobi 25 točk, drugo 20 točk, tretje 15 točk, četrto 12 točk, peto in naprej, do vključno petnajstega mesta, po eno točko manj. Za točkovanje posameznega tekmovalca v 3DP štejejo vse osvojene točke na vseh tekmovanjih.

### 6.4

Vsak tekmovalec lahko v eni tekmovalni sezoni nastopa le v slogu in kategoriji, v kateri je osvojil prve točke za 3DP.

### 6.5

Zmagovalec 3DP v kategoriji in slogu je tisti posameznik, ki je zbral-la največje število točk. V primeru, da imata dva tekmovalca v skupnem seštevku pokala enako število točk, se upošteva skupni seštevok osvojenih krogov iz tekmovanj, ki so bila upoštevana v skupnem seštevku.

## 7. RAZPIS TEKMOVANJ IN NAGRADE

### 7.1

Organizatorji tekmovanj za 3DP razpišejo tekmovanje skladno s Tekmovalnim pravilnikom. Na vabilu mora biti jasno razvidno, da tekma šteje za 3DP. Število tekmovalcev ne sme biti omejeno.

Nagrade za posamezna tekmovanja podeli organizator.

Pokale za prva mesta v končni razvrstitvi 3DP, v vsaki kategoriji in slogu podeli LZS na prireditvi, ob koncu tekmovalne sezone.

Pokali se podelijo, če so organizirana vsaj 4 tekmovanja (za pokal lahko štejejo tudi kvalifikacije državnega prvenstva).

## 8. REZULTATI

### 8.1

Reklamacije na obdelavo skupnih rezultatov med sezono je treba sporočiti osebi, ki je s strani IO pooblaščen za vodenje skupnih rezultatov.

Naslov pooblaščenice osebe in stanje v pokalu je objavljeno na spletni strani LZS.

Rok za pritožbe na končne rezultate je 5 dni po objavi na spletni strani LZS. Pritožbe se naslovi na pooblaščenico osebo.

## 9. ŠTARTNINA

### 9.1

Štartnino in način plačila določi organizator, vendar višina štartnine ne sme presegati 15,00€.

Ljubljana, 17.03.2015

Predsednik LZS:  
Leon Uratnik